

Ref./ FD Büro des Landrates
Sachbearbeiter/in: Herr Witthohn
Aktenzeichen:
Vorlage Nr.: 2023/FD91/399
Datum: 17.05.2023

Beschlussvorlage

- öffentlich -

LEADER-Kofinanzierung "Wesermarsch in Bewegung" 2023-2027

Beratungsfolge:

Gremium	am
Ausschuss für Wirtschaft, Tourismus, Digitalisierung	01.06.2023

Beschlussvorschlag:

Die Kofinanzierung des auf den Landkreis Wesermarsch entfallenden Eigenanteils des LEADER-Budgets aus ELER-Mitteln in der EU-Förderperiode 2023-2027 wird sichergestellt. Die insgesamt 300.000 € für den kommunalen Kofinanzierungstopf „Wesermarsch in Bewegung“ werden für die Jahre 2023 bis 2027 zu gleichen Teilen je 60.000 € zur Verfügung gestellt.

Sachverhalt:

Für die Teilnahme am LEADER-Förderprogramm der Förderperiode 2023-2027 hat sich die LEADER-Region „Wesermarsch“ im Jahr 2022 erfolgreich beworben. Ein Baustein des Erfolges des LEADER-Programmes bzw. der Bewerbung der Wesermarsch stellt seit der Förderperiode LEADER+ (2000-2006) der gemeinsame Kofinanzierungstopf „Wesermarsch in Bewegung“ (WiB) dar. Die jeweiligen kommunalen Mittel zur Speisung dieses Fonds wurden bereits von den kreisangehörigen Kommunen beschlossen und wurden ebenfalls in den Haushalt 2023 des Landkreises Wesermarsch inklusiver mittelfristiger Finanzplanung eingestellt. Der Haushalt 2023 wurde vom Kreistag im Dezember 2022 beschlossen und ist inzwischen genehmigt.

Aus formalen Gründen bittet die Landesverwaltung in ihrer Funktion als LEADER-Fördermittelgeber ergänzend zum bereits genehmigten Regionalen Entwicklungskonzept (REK) LEADER 2023-2027 und zum Antrag auf Installation eines internen LEADER-Regionalmanagements bei der Kreisverwaltung Wesermarsch einen gesonderten formalen

Beschluss über die WiB-Mittel, die aus dem Kreishaushalt für die Förderperiode bereitgestellt werden sollen. Dieser separate Beschluss soll hiermit zu den bereits mit dem Gesamthaushalt beschlossenen WiB-Mitteln für die LEADER-Förderung gesondert nachgeholt werden.

Klimarelevanz:

./.

Anlage/n:

./.

gez. Witthohn

Unterschrift